

Code du dispositif : 12A0090118

Numéro du module : 35092

Libellé :

APL_02.A - Enseigner l'histoire des arts par des méthodes ludiques

Durée : 18 heures

Objectif :

Découvrir des expériences interdisciplinaires mêlant histoire des arts et jeu. Travailler en équipe autour et enseignement. Concevoir un ou plusieurs jeux à mettre en oeuvre en équipe dans son établissement.

Contenu :

Musée Sandelin de Saint-Omer : découverte des collections par le jeu, plusieurs ateliers détaillés. Etat des lieux de l'enseignement de l'histoire des arts dans son établissement : diagnostic nécessaire à la mise en place d'un dispositif motivant. Mutualisation des expériences menées à l'issue du stage.

Public ciblé :

Professeurs du second degré de toutes les disciplines. Néo titulaires arts plastiques.

Forme et modalités :

3 jours non consécutifs, collège de Théroouanne, collège de Bourbourg, Musée Sandelin Saint-Omer Janvier, février, juin 2013

Responsable pédagogique :

Mme MARSZAL