

c|Mètre²

La lettre pédagogique du CAUE 62

Boîte à outils

En cette période de confinement, le CAUE 62 a choisi de bouleverser le programme de sa newsletter pédagogique du printemps ! Pas de rubrique, pas de lieu à visiter... mais une sélection de supports en lien avec le cadre de vie disponibles sur le net et pouvant être transmis aux élèves, dans le cadre de la continuité pédagogique.

Le CAUE peut vous accompagner, même à distance, sur vos projets en lien avec les thèmes de l'architecture, l'urbanisme, les paysages et plus largement sur le cadre de vie. N'hésitez pas à nous contacter pour vos recherches de ressources ou pour un accompagnement lors de l'élaboration de votre projet.

ArchipedagogiE :

base de données de ressources et outils que vous pouvez utiliser pour vos actions pédagogiques. De nombreux jeux à fabriquer soi-même, comme Archifrise, Triviale Cité, Fabrikado... Les patrons sont à télécharger, à assembler, pour jouer tous ensemble en se sensibilisant à l'architecture, à l'urbanisme et au paysage.

www.archipedagogie.org



Recensement des ressources nationales et institutionnelles

immédiatement disponibles dont vous pouvez vous inspirer pour construire vos propres outils d'accompagnement des élèves :

<https://eduscol.education.fr/arts-plastiques/edunum/edunum-arts-26>



Arts plastiques
Portail national de ressources - eduscol

Édubase : banque de ressources et de scénarios pédagogiques

opérée par la direction du numérique pour l'éducation (DNE). Accessible notamment aux enseignants, elle contient, à l'heure actuelle, environ 15 000 fiches couvrant toutes les disciplines

et niveaux d'enseignement, dont plus de 300 en arts plastiques :

[https://edubase.eduscol.education.fr/recherche?discipline\[0\]=Arts%20plastiques&q=architecture](https://edubase.eduscol.education.fr/recherche?discipline[0]=Arts%20plastiques&q=architecture)

Édubase

des pratiques pédagogiques

Cartes sensibles :

forme de cartographie "libérée" des codes habituels de représentation (couleurs des légendes, échelle, orientation, etc.), faisant appel à des notions plus subjectives pour exprimer un lieu, un territoire (le ressenti, l'invisible...) et d'autres formes pour les révéler, afin que ces éléments racontent une histoire.

<http://polau.org/pacs/>

Plateforme Art & Géo de Cartes Sensibles

Glossaire illustré sur l'architecture, l'urbanisme et les paysages :

<https://www.fncaue.com/glossaire/>

c | a.u.e
Fédération nationale

Sélection d'outils pédagogiques sur le changement climatique :

<https://www.calameo.com/cerdd/read/006181432b4d3631c1e61>



Supports pédagogiques de la Journée Nationale de l'Architecture dans les Classes :

<https://www.lardepa.com/category/actions-pedagogiques/journee-nationale-de-larchitecture-dans-les-classes/>



Des logiciels libres de droit pour soutenir ou restituer la pratique plastique des élèves :

Vous trouverez ci-dessous un ensemble de logiciels libres de droit, classés par famille, pour aborder la création numérique. Certains de ces logiciels peuvent également être utilisés pour témoigner d'un travail plastique.

Des logiciels de conception 3d, à installer sur pc ou mac :

SKETCHUP "make", distribué par Trimble : gratuit dans sa version "make" et en français, un très bon logiciel pour travailler avec ses élèves. Assez simple d'accès et très efficace, on peut l'enrichir en fonctionnalités en rajoutant des plugins, qui sont très souvent gratuits et qui permettent de simplifier certaines tâches :

<https://www.sketchup.com/fr/plans-and-pricing/sketchup-free>

Sketchup est un logiciel gratuit de modélisation 3D, assez simple. Il permet de construire des volumes, sculptures virtuelles, maquettes d'architecture... Le logiciel de modélisation 3D le plus abordable pour les élèves :

<http://sketchup.google.com/intl/fr/download>

Pcon Planner : logiciel de conception 3D, entièrement gratuit et en français. Surtout orienté vers les designers, architectes et décorateurs d'intérieurs. Assez facile à prendre en main pour démarrer et faire des choses simples, il possède également un moteur de rendu photoréaliste intégré :

<https://pcon-planner.com/fr/>

Pour faire du pixel art en 3D :

MagicaVoxel : logiciel gratuit et en anglais, très simple d'accès. Une bonne solution pour s'initier à la 3D de manière simplifiée, tout en obtenant des résultats sympatiques. Il ne nécessite pas d'installation, le logiciel se lance depuis l'exécutable présent dans l'archive téléchargée et décompressée. Il existe pour Mac et PC :

<https://www.voxelmade.com/magicavoxel/>

Nous vous souhaitons de beaux projets... à distance !

Contact :

Hélène DUCROCQ – hducrocq@caue.org



Copyright © 2020 CAUE du Pas-de-Calais