COMPETENCES COLLEGE	COMPETENCES LYCEE	COMMENTAIRES
Expérimenter, produire créer.	Expérimenter, produire créer	
° Choisir, mobiliser et adapter des langages et des moyens plastiques variés en fonction de leurs effets dans une intention artistique en restant attentif à l'inattendu.	° Choisir expérimenter mobiliser adapter et maîtriser des langages et des moyens plastiques variés dans l'ensemble des champs de la pratique.	>Le programme de lycée inclus le numérique dans les langages à pratiquer avec l'élève.
° S'approprier des questions artistiques en prenant appui sur une pratique artistique et réflexive.	° S'approprier des questions artistiques en prenant appui sur une pratique	
° Recourir à des outils numériques de captation et de réalisation à des fins de création artistique.	° Recourir à des outils numériques de captation et de production à des fins de création artistique	
° Explorer l'ensemble des champs de la pratique plastique et leurs hybridations, notamment avec les pratiques numériques.		>Ne se retrouve pas en seconde mais en première sous la forme de questionnement. Notamment dans « art et cinéma, animation » + intégré à « langages et moyens plastiques »
° Prendre en compte les conditions de la réception de sa production dès la démarche de création, en prêtant attention aux modalités de sa présentation, y compris numérique.		>Dans « exposer l'œuvre, la démarche, la pratique » : prendre en compte les conditions de la présentation et de la réception d'une production plastique dans la démarche de création ou dès la conception.
° Exploiter des informations et de la documentation, notamment iconique, pour servir un projet de création	° Exploiter des informations et de la documentation notamment iconique pour servir un projet de création	

Mettre en œuvre un projet	Mettre en œuvre un projet artistique individuel ou collectif	
° Concevoir, réaliser, donner à voir des projets artistiques, <mark>individuels ou collectifs</mark> .	° Concevoir réaliser donner à voir des projets artistiques	
° Mener à terme une production individuelle dans le cadre d'un projet accompagné par le professeur.		>« Mener à terme » intégré à l'item suivant
° Se repérer dans les étapes de la réalisation d'une production plastique et en <mark>anticiper les difficultés éventuelles.</mark>	° Se repérer dans les étapes de la réalisation du projet artistique <mark>en anticiper les difficultés éventuelles pour la faire aboutir</mark>	>Disparition de « responsabilité »
° Faire preuve d'autonomie, d'initiative, de responsabilité, d'engagement et d'esprit critique dans la conduite d'un projet artistique.	Faire preuve d'autonomie d'initiative, d'engagement et d'esprit critique dans la conduite d'un projet artistique	>Dispantion de « responsabilite »
° Confronter intention et réalisation dans la conduite d'un projet pour l'adapter et le réorienter, s'assurer de la dimension artistique de celui-ci.	° Confronter intention et réalisation pour adapter et réorienter un projet, s'assurer de la dimension artistique de celui-ci.	
Se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques, être sensible aux questions de l'art.	Questionner le <u>fait artistique</u>	>L'intitulé de la compétence suppose l'entrée dans l'esthétique et les questionnements sur le sens de l'art, le rôle de l'artiste etc. Là où le collège propose une première approche sensible.
° Reconnaitre et connaitre des œuvres de domaines et d'époques variés appartenant au patrimoine national et mondial, en saisir le sens et l'intérêt.	° Etablir une relation sensible et structurée par des savoirs avec les œuvres et s'ouvrir à la pluralité des expressions.	>Le programme de lycée ajoute l'idée d'une relation aux œuvres étayée par des savoirs à acquérir. Au-delà d'une liste d'oeuvres connues, il y aurait l'idée d'être capable de les relier, de les comparer, d'en extraire des

- ° Identifier des caractéristiques (plastiques, culturelles, sémantiques, symboliques) inscrivant une œuvre dans une aire géographique ou culturelle et dans un temps historique.
- ° Proposer et soutenir l'analyse et l'interprétation d'une œuvre.
- ° Interroger et situer œuvres et démarches artistiques du point de vue de l'auteur et de celui du spectateur.
- ° <mark>Prendre part au débat suscité par le <u>fait</u> artistique</mark>

- ° Se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques et situer des œuvres dans l'espace et dans le temps
- ° Analyser une pratique, une démarche, une œuvre
- ° Interroger et situer œuvres et démarches artistiques du point de vue de l'auteur et de celui du spectateur.

notions permettant de soutenir une pratique, un propos.

>Au lycée, cette compétence passe dans la compétence « exposer l'œuvre »