Faire une copie d'écran.

Mémoriser l'image-écran avec la touche "ImprimeEcran" (PrintScreen).

Lancer PhotoFiltre.

Coller la copie d'écran : Edition / coller en tant qu'image.

Enregistrer le fichier : menu Fichier / Enregistrer sous / choisir le dossier de destination / taper le nom du fichier / choisir comme type de fichier le format JPG ou GIF / Enregistrer.

Retoucher une image

Lorsqu'on fait des modifications, se souvenir que chaque nouvel enregistrement d'un fichier en jpg applique une compression : faire l'ensemble des modifications avant d'enregistrer.

Redimensionner : menu Image/taille de l'image. Entrer les données de la nouvelle taille, en pixels ou en pourcentage. (conserver les proportions) / OK. Menu Fichier Enregistrer sous/OK

Recadrer : Sélectionner la partie d'image à conserver à l'aide de la souris. Clic droit / recadrer. Enregistrer.

On peut recadrer avec différents types de sélections (rectangulaire, ovale, ...)

Pour enlever des bordures : menu image, Recadrage automatique

Pour garder le rapport entre hauteur et largeur d'une photographie, menu Sélection / adapter le rapport (rapport 4/3 classique pour l'impression).

Pour redresser une image scannée de travers, une photo mal cadrée :

Menu Image /Rotation/Paramétrée. Indiquer le degré de rotation (négatif pour incliner dans le sens anti-horaire)

Pour sélectionner une partie de l'image :

Recadrer, ou procéder comme suit : Sélectionner la partie d'image à conserver à l'aide de la souris. Clic droit/Copier Menu Edition/coller en tant qu'image (la partie sélectionnée devient une nouvelle image) Menu Fichier/enregistrer sous/ choisir le dossier de destination/ lui donner un nom/ choisir format JPEG/ Enregistrer.

Pour effectuer des réglages (luminosité, couleurs) :

Menu Réglages / Luminosité, contraste. Choisir le taux de luminosité.

Dans le menu Réglages, on peut ajuster le niveau de saturation des couleurs, la balance des couleurs (ex diminuer une teinte trop rouge).

Le menu Filtre donne accès à des effets artistiques (flou ou netteté, déformations, application de filtres divers).

Manipuler l'image

Pour ajouter du texte :

Ouvrir le fichier image.

Menu Image / Insérer du texte (ou cliquer sur le T de la barre d'outils).

Choisir la police (type, taille, couleur, etc.), taper le texte dans la zone de saisie, ajouter éventuellement des effets (ombre portée...), OK.

Déplacer la sélection à l'endroit voulu et valider.

Masquer une partie de l'image.

Sélectionner à la souris (éventuellement avec l'outil lasso ou polygone) la partie de l'image à masquer.

Menu Edition / couper.

Eventuellement, enregistrer la partie coupée comme une image : menu Edition / coller en tant qu'image, puis Fichier / enregistrer sous. Fermer cette image.

Enregistrer l'image dont il manque une partie sous un autre nom (pour conserver intacte l'image d'origine).

Ajouter des bulles style BD :

Menu Sélection / charger une forme / choisir infobulle. Déplacer la bulle à l'endroit souhaité. Menu Edition / couper. On peut ensuite insérer du texte dans la zone découpée.

Tracer des traits, des flèches :

Sélectionner l'outil trait dans la palette d'outils. Régler l'épaisseur. Cocher éventuellement le type de flèche. Pour une flèche, tracer le trait dans le sens de la flèche que l'on souhaite obtenir.

Mettre en relief une partie de l'image.

Méthode : garder les couleurs d'origine sur la partie sélectionnée, surexposer le reste. Sélectionner à la souris (éventuellement avec l'outil lasso ou polygone) la partie de l'image à mettre en relief.

Faire un clic droit pour obtenir le menu contextuel et choisir « inverser la sélection ».

Menu Réglage / luminosité : augmenter la luminosité pour obtenir l'effet souhaité (50 à 80%).

Faire un clic droit pour obtenir le menu contextuel et choisir « masquer la sélection ».

Enregistrer l'image sous un autre nom.

Faire un montage d'images.

Exemple : coller un personnage d'une image 1 sur une image 2 qui représente un paysage. Ouvrir les deux images.

Sélectionner l'image 1. Sélectionner à la souris (éventuellement avec l'outil lasso ou polygone) le personnage. Menu Edition / copier.

Sélectionner l'image 2. Menu Edition / coller. Déplacer la sélection à l'endroit voulu. Clic droit sur la sélection / Valider le collage.

Remarque : si l'objet à sélectionner est de couleur uniforme, on peut utiliser l'outil « baguette magique » pour le sélectionner.

Redimensionner un lot d'images

Avant de travailler avec PhotoFiltre, placer le lot d'images à traiter dans un même dossier. Créer un dossier pour l'enregistrement des images modifiées. Lancer PhotoFiltre.

Menu Outils / Automatisation

Onglet Fichiers.

Sélectionner à droite le dossier où se trouvent les images à traiter. Toutes les images du dossier seront traitées.

Sélectionner en dessous le dossier d'export, où seront enregistrées les images traitées.

On peut cocher en dessous "utiliser un nom de séquence" pour nommer les images, sinon elle garderont le nom des images d'origine.

Onglet Images.

Cocher taille de l'image, indiquer la largeur et la hauteur maximales.

Onglet Actions.

La liste des paramètres définis est affichée. OK. Attendre la fin du traitement puis fermer.