



ocle commun de connaissances et de compéten

Livret personnel de compétences

LPC simplifié – note de service n°2012-154 du 24 septembre 2012

octobre 2012



Pour 2012-2013, un livret personnel de compétences simplifié

Pour l'année scolaire 2012-2013, le processus de validation des compétences du socle commun est simplifié :

- 1 Dans le cas des élèves ne rencontrant pas de difficultés particulières, la validation des sept compétences est possible sans que soit exigé le renseignement des domaines et des items du livret personnel de compétences.
- 2 Lorsqu'une compétence n'est pas validée, les équipes pédagogiques renseignent les domaines et non plus les items.
- 3 Seule l'attestation de validation des compétences, en une page, sera adressée aux familles.

Les écoles et les établissements engagés dans l'utilisation du LPC dans l'ancien format (annexe de l'arrêté du 14 juin 2010) peuvent continuer sur le même support en prenant en compte les principes définis ci-dessus qui seront facilement mis en œuvre en utilisant les lignes colorées correspondant à chaque domaine.

Note de service n° 2012-154 du 24-9-2012

Livret personnel de compétences - Simplification pour l'année 2012-2013





Nom et cachet de l'établissement

Attestation de maîtrise des connaissances et compétences du socle commun au palier 1

	Nom.	prénom	
•	1 10111,	PICITOITI	

Date de naissance :

Palier 1	Compétence validée le
Maîtrise de la langue française	
Principaux éléments de mathématiques	
Compétences sociales et civiques	

Vu et pris connaissance, le Les parents ou le représentant légal, Signature(s) Nom et signature de l'enseignant

Compétence 1 - La maîtrise de la langue française - Palier 1				
DIRE Date				
S'exprimer clairement à l'oral en utilisant un vocabulaire approprié				
Participer en classe à un échange verbal en respectant les règles de la communication				
Dire de mémoire quelques textes en prose ou poèmes courts				
LIRE Date				
Lire seul, à haute voix, un texte comprenant des mots connus et inconnus				
Lire seul et écouter lire des textes du patrimoine et des œuvres intégrales de la littérature de jeunesse adaptés à son âge				
Lire seul et comprendre un énoncé, une consigne simple				
Dégager le thème d'un paragraphe ou d'un texte court				
Lire silencieusement un texte en déchiffrant les mots inconnus et manifester sa compréhension dans un résumé, une reformulation, des réponses à des questions				
ÉCRIRE Date				
Copier un texte court sans erreur dans une écriture cursive lisible et avec une présentation soignée				
Utiliser ses connaissances pour mieux écrire un texte court				
Écrire de manière autonome un texte de cinq à dix lignes				
ÉTUDE DE LA LANGUE - VOCABULAIRE Date				
Utiliser des mots précis pour s'exprimer				
Donner des synonymes				
Trouver un mot de sens opposé				
Regrouper des mots par familles				
Commencer à utiliser l'ordre alphabétique				
ÉTUDE DE LA LANGUE - GRAMMAIRE Date				
Identifier la phrase, le verbe, le nom, l'article, l'adjectif qualificatif, le pronom personnel (sujet)				
Repérer le verbe d'une phrase et son sujet				
Conjuguer les verbes du 1er groupe, être et avoir, au présent, au futur, au passé composé de l'indicatif ; conjuguer les verbes faire, aller, dire, venir, au présent de l'indicatif				
Distinguer le présent du futur et du passé				
ÉTUDE DE LA LANGUE - ORTHOGRAPHE Date				
Écrire en respectant les correspondances entre lettres et sons et les règles relatives à la valeur des lettres				
Écrire sans erreur des mots mémorisés				
Orthographier correctement des formes conjuguées, respecter l'accord entre le sujet et le verbe, ainsi que les accords en genre et en nombre dans le groupe nominal				

La compétence 1 est validée le :

Compétence 3 - Les principaux éléments de mathématiques - Palier 1	
Nombres et calcul Date	
Écrire, nommer, comparer, ranger les nombres entiers naturels inférieurs à 1000	
Résoudre des problèmes de dénombrement	
Calculer : addition, soustraction, multiplication	
Diviser par 2 et par 5 dans le cas où le quotient exact est entier	
Restituer et utiliser les tables d'addition et de multiplication par 2, 3, 4 et 5	
Calculer mentalement en utilisant des additions, des soustractions et des multiplications simples	
Résoudre des problèmes relevant de l'addition, de la soustraction et de la multiplication	
Utiliser les fonctions de base de la calculatrice	
GÉOMÉTRIE Date	
Situer un objet par rapport à soi ou à un autre objet, donner sa position et décrire son déplacement	
Reconnaître, nommer et décrire les figures planes et les solides usuels	
Utiliser la règle et l'équerre pour tracer avec soin et précision un carré, un rectangle, un triangle rectangle	
Percevoir et reconnaître quelques relations et propriétés géométriques : alignement, angle droit, axe de symétrie, égalité de longueurs	
Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage	
Résoudre un problème géométrique	
GRANDEURS ET MESURES Date	
Utiliser les unités usuelles de mesure ; estimer une mesure	
Être précis et soigneux dans les mesures et les calculs	
Résoudre des problèmes de longueur et de masse	
ORGANISATION ET GESTION DE DONNÉES Date	
Utiliser un tableau, un graphique	
Organiser les données d'un énoncé	

Compétence 6 - Les compétences sociales et civiques - Palier 1				
CONNAITRE LES PRINCIPES ET FONDEMENTS DE LA VIE CIVIQUE ET SOCIALE	Date			
Reconnaître les emblèmes et les symboles de la République française				
AVOIR UN COMPORTEMENT RESPONSABLE	Date			
Respecter les autres et les règles de la vie collective				
Pratiquer un jeu ou un sport collectif en en respectant les règles				
Appliquer les codes de la politesse dans ses relations avec ses camarades, ave de l'école et hors de l'école, avec le maître au sein de la classe	c les adultes			





Nom et cachet de l'établissement

Attestation de maîtrise des connaissances et compétences du socle commun au palier 2

Nom,	prénom	
------	--------	--

	naissance	

	Palier 2		Compétence validée le
► Maîtris	e de la langue française		
▶ Pratiqu	ue d'une langue vivante étrangère		
▶ Princip	paux éléments de mathématiques		
▶ Culture	e scientifique et technologique		
	e des techniques usuelles de l'info a communication	rmation	
▶ Culture	e humaniste		
▶ Compé	étences sociales et civiques		
▶ Autono	omie et initiative		
	Attestation de première	e éducation à la route	
L'APER est	☐ délivrée en	☐ non délivrée	•
	Attestation « apprendr	e à porter secours »	
L'APS est	☐ délivrée en	☐ non délivrée	9
le	ents ou le représentant légal,	Nom et signature de l'	enseignant

Compétence 1 - La maîtrise de la langue française- Palier 2
DIRE Date
S'exprimer à l'oral comme à l'écrit dans un vocabulaire approprié et précis
Prendre la parole en respectant le niveau de langue adapté
Répondre à une question par une phrase complète à l'oral
Prendre part à un dialogue : prendre la parole devant les autres, écouter autrui, formuler et justifier un point de vue
Dire de mémoire, de façon expressive, une dizaine de poèmes et de textes en prose
Lire Date
Lire avec aisance (à haute voix, silencieusement) un texte
Lire seul des textes du patrimoine et des œuvres intégrales de la littérature de jeunesse, adaptés à son âge
Lire seul et comprendre un énoncé, une consigne
Dégager le thème d'un texte
Repérer dans un texte des informations explicites
Inférer des informations nouvelles (implicites)
Repérer les effets de choix formels (emploi de certains mots, utilisation d'un niveau de langue)
Utiliser ses connaissances pour réfléchir sur un texte, mieux le comprendre
Effectuer, seul, des recherches dans des ouvrages documentaires (livres, produits multimédia)
Se repérer dans une bibliothèque, une médiathèque
ÉCRIRE Date
Copier sans erreur un texte d'au moins quinze lignes en lui donnant une présentation adaptée
Utiliser ses connaissances pour réfléchir sur un texte, mieux l'écrire
Répondre à une question par une phrase complète à l'écrit
Rédiger un texte d'une quinzaine de lignes (récit, description, dialogue, texte poétique, compte rendu) en utilisant ses connaissances en vocabulaire et en grammaire
ÉTUDE DE LA LANGUE : VOCABULAIRE Date
Comprendre des mots nouveaux et les utiliser à bon escient
Maîtriser quelques relations de sens entre les mots
Maîtriser quelques relations concernant la forme et le sens des mots
Savoir utiliser un dictionnaire papier ou numérique
ÉTUDE DE LA LANGUE : GRAMMAIRE Date
Distinguer les mots selon leur nature
Identifier les fonctions des mots dans la phrase
Conjuguer les verbes, utiliser les temps à bon escient
ÉTUDE DE LA LANGUE : ORTHOGRAPHE Date
Maîtriser l'orthographe grammaticale
Maîtriser l'orthographe lexicale
Orthographier correctement un texte simple de dix lignes - lors de sa rédaction ou de sa dictée - en se référant aux règles connues d'orthographe et de grammaire ainsi qu'à la connaissance du vocabulaire

La compétence 1 est validée le :

Compétence 2 - La pratique d'une langue vivante étrangère – F	Palier 2	
Le niveau requis au palier 2 pour la pratique d'une langue étrangère est celui du niveau commun de référence pour les langues	A1 du c	adre européen
RÉAGIR ET DIALOGUER	Date	
Communiquer, au besoin avec des pauses pour chercher ses mots		
Se présenter ; présenter quelqu'un ; demander à quelqu'un de ses nouvelles en utilisant formes de politesse les plus élémentaires ; accueil et prise de congé	t les	
Répondre à des questions et en poser (sujets familiers ou besoins immédiats)		
Épeler des mots familiers		
COMPRENDRE À L'ORAL	Date	
Comprendre les consignes de classe		
Comprendre des mots familiers et des expressions très courantes		
Suivre des instructions courtes et simples		
PARLER EN CONTINU	Date	
Reproduire un modèle oral		
Utiliser des expressions et des phrases proches des modèles rencontrés lors des apprentissages		
Lire à haute voix et de manière expressive un texte bref après répétition		
LIRE	Date	
Comprendre des textes courts et simples en s'appuyant sur des éléments connus (indications, informations)		
Se faire une idée du contenu d'un texte informatif simple, accompagné éventuellement d'un document visuel		
ÉCRIRE	Date	
Copier des mots isolés et des textes courts		
Écrire un message électronique simple ou une courte carte postale en référence à des modèles		
Renseigner un questionnaire		
Produire de manière autonome quelques phrases		
Écrire sous la dictée des expressions connues		
La maîtriae du niveau A4 est validée en	ا ما	

La maîtrise du niveau A1 est validée en _		le:
	(préciser la langue vivante)	

Compétence 3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique - Palier 2

Les principaux éléments de mathématiques Date **NOMBRES ET CALCUL** Écrire, nommer, comparer et utiliser les nombres entiers, les nombres décimaux (jusqu'au centième) et quelques fractions simples Restituer les tables d'addition et de multiplication de 2 à 9 Utiliser les techniques opératoires des quatre opérations sur les nombres entiers et décimaux (pour la division, le diviseur est un nombre entier) Ajouter deux fractions décimales ou deux fractions simples de même dénominateur Calculer mentalement en utilisant les quatre opérations Estimer l'ordre de grandeur d'un résultat Résoudre des problèmes relevant des quatre opérations Utiliser une calculatrice **G**ÉOMÉTRIE Date Reconnaître, décrire et nommer les figures et solides usuels Utiliser la règle, l'équerre et le compas pour vérifier la nature de figures planes usuelles et les construire avec soin et précision Percevoir et reconnaître parallèles et perpendiculaires Résoudre des problèmes de reproduction, de construction **GRANDEURS ET MESURES** Date Utiliser des instruments de mesure Connaître et utiliser les formules du périmètre et de l'aire d'un carré, d'un rectangle et d'un triangle Utiliser les unités de mesures usuelles Résoudre des problèmes dont la résolution implique des conversions **ORGANISATION ET GESTION DE DONNÉES** Date Lire, interpréter et construire quelques représentations simples : tableaux, graphiques Savoir organiser des informations numériques ou géométriques, justifier et apprécier la vraisemblance d'un résultat Résoudre un problème mettant en jeu une situation de proportionnalité

La compétence « principaux éléments de mathématiques » est validée le :

Compétence 3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique et technologique - Palier 2				
La culture scientifique et technologique				
PRATIQUER UNE DÉMARCHE SCIENTIFIQUE OU TECHNOLOGIQUE Date				
Pratiquer une démarche d'investigation : savoir observer, questionner				
Manipuler et expérimenter, formuler une hypothèse et la tester, argumenter, mettre à l'essai plusieurs pistes de solutions				
Exprimer et exploiter les résultats d'une mesure et d'une recherche en utilisant un vocabulaire scientifique à l'écrit ou à l'oral				
Maîtriser des connaissances dans divers domaines scientifiques et les mobiliser dans des contextes scientifiques différents Date				
Le ciel et la Terre				
La matière				
L'énergie				
L'unité et la diversité du vivant				
Le fonctionnement du vivant				
Le fonctionnement du corps humain et la santé				
Les êtres vivants dans leur environnement				
Les objets techniques				
ENVIRONNEMENT ET DÉVELOPPEMENT DURABLE Date				
Mobiliser ses connaissances pour comprendre quelques questions liées à l'environnement et au développement durable et agir en conséquence				

La compétence « culture scientifique et technologie » est validée le :

Compétence 4 - La maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication - Palier 2				
Le niveau requis au palier 2 pour la maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication est celui du brevet informatique et internet niveau école.				
S'APPROPRIER UN ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE DE TRAVAIL	Date			
Connaître et maîtriser les fonctions de base d'un ordinateur et de ses périphériques				
ADOPTER UNE ATTITUDE RESPONSABLE	Date			
Prendre conscience des enjeux citoyens de l'usage de l'informatique et de l'internet et adopter une attitude critique face aux résultats obtenus				
CRÉER, PRODUIRE, TRAITER, EXPLOITER DES DONNÉES	Date			
Produire un document numérique : texte, image, son				
Utiliser l'outil informatique pour présenter un travail				
S'INFORMER, SE DOCUMENTER	Date			
Lire un document numérique				
Chercher des informations par voie électronique				
Découvrir les richesses et les limites des ressources de l'internet				
COMMUNIQUER, ÉCHANGER	Date			
Échanger avec les technologies de l'information et de la communication				

La compétence 4 est validée le :

Compétence 5 - La culture humaniste - Palier 2				
AVOIR DES REPÈRES RELEVANT DU TEMPS ET DE L'ESPACE Date				
Identifier les périodes de l'histoire au programme				
Connaître et mémoriser les principaux repères chronologiques (évènements et personnages)				
Connaître les principaux caractères géographiques physiques et humains de la région où vit l'élève, de la France et de l'Union européenne, les repérer sur des cartes à différentes échelles				
Comprendre une ou deux questions liées au développement durable et agir en conséquence (l'eau dans la commune, la réduction et le recyclage des déchets)				
Avoir des repères littéraires Date				
Lire des œuvres majeures du patrimoine et de la littérature pour la jeunesse				
Établir des liens entre les textes lus				
LIRE ET PRATIQUER DIFFÉRENTS LANGAGES Date				
Lire et utiliser textes, cartes, croquis, graphiques				
PRATIQUER LES ARTS ET AVOIR DES REPÈRES EN HISTOIRE DES ARTS Date				
Distinguer les grandes catégories de la création artistique (littérature, musique, danse, théâtre, cinéma, dessin, peinture, sculpture, architecture)				
Reconnaître et décrire des œuvres préalablement étudiées				
Pratiquer le dessin et diverses formes d'expressions visuelles et plastiques				
Interpréter de mémoire une chanson, participer à un jeu rythmique ; repérer des éléments musicaux caractéristiques simples				
Inventer et réaliser des textes, des œuvres plastiques, des chorégraphies ou des enchaînements, à visée artistique ou expressive				

La compétence	5 est validée le
---------------	------------------

Compétence 6 - Les compétences sociales et civiques - Palier 2			
CONNAITRE LES PRINCIPES ET FONDEMENTS DE LA VIE CIVIQUE ET SOCIALE Date			
Reconnaître les symboles de la République et de l'Union européenne			
Comprendre les notions de droits et de devoirs, les accepter et les mettre en application			
Avoir conscience de la dignité de la personne humaine et en tirer les conséquences au quotidien			
AVOIR UN COMPORTEMENT RESPONSABLE Date			
Respecter les règles de la vie collective			
Respecter tous les autres, et notamment appliquer les principes de l'égalité des filles et des garçons			

La compétence 6 est validée le :

Compétence 7 - L'autonomie et l'initiative - Palier 2			
S'APPUYER SUR DES MÉTHODES DE TRAVAIL POUR ÊTRE AUTONOME	Date		
Respecter des consignes simples, en autonomie			
Être persévérant dans toutes les activités			
Commencer à savoir s'autoévaluer dans des situations simples			
Soutenir une écoute prolongée (lecture, musique, spectacle, etc.)			
FAIRE PREUVE D'INITIATIVE	Date		
S'impliquer dans un projet individuel ou collectif			
AVOIR UNE BONNE MAÎTRISE DE SON CORPS ET UNE PRATIQUE PHYSIQUE (SPORTIVE OU ARTISTIQUE)	Date		
Se respecter en respectant les principales règles d'hygiène de vie ; accomplir les quotidiens sans risquer de se faire mal	gestes		
Réaliser une performance mesurée dans les activités athlétiques et en natation			
Se déplacer en s'adaptant à l'environnement			

La compétence 7 est validée	le	:	
-----------------------------	----	---	--





Nom et cachet de l'établissement

Attestation de maîtrise des connaissances et compétences du socle commun au palier 3

	Nom.	prénom	:
,		PICITOIII	

)ate	dΘ	กลเจจ	ance	-

	Palier 3	Compétence validée le
▶ Ma	îtrise de la langue française	
▶ Pra	atique d'une langue vivante étrangère	
	ncipaux éléments de mathématiques et culture scientific echnologique	lue
	îtrise des techniques usuelles de l'information de la communication	
▶ Cu	lture humaniste	
▶ Co	mpétences sociales et civiques	
▶ Au	tonomie et initiative	
	Attestations scolaires de sécurité routière niveau	x 1 et 2
L'ASSR 1 es	st ☐ délivrée en ☐ non d	élivrée
L'ASSR 2 es	st 🗖 délivrée en	délivrée
	Prévention et secours civiques de niveau 1	I
La PSC1 est	délivrée en	élivrée
La maîtrise	e du socle commun de connaissances et de compétence	s est attestée □ oui □ non
	Nom et signature onnaissance,	e du chef d'établissement
Le représer Signature(s	ntant légal,	

Compétence 1 - La maîtrise de la langue française- Palier 3			
Lire Date			
Adapter son mode de lecture à la nature du texte proposé et à l'objectif poursuivi			
Repérer les informations dans un texte à partir des éléments explicites et des éléments implicites nécessaires			
Utiliser ses capacités de raisonnement, ses connaissances sur la langue, savoir faire appel à des outils appropriés pour lire			
Dégager, par écrit ou oralement, l'essentiel d'un texte lu			
Manifester, par des moyens divers, sa compréhension de textes variés			
ÉCRIRE Date			
Reproduire un document sans erreur et avec une présentation adaptée			
Écrire lisiblement un texte, spontanément ou sous la dictée, en respectant l'orthographe et la grammaire			
Rédiger un texte bref, cohérent et ponctué, en réponse à une question ou à partir de consignes données			
Utiliser ses capacités de raisonnement, ses connaissances sur la langue, savoir faire appel à des outils variés pour améliorer son texte			
DIRE Date			
Formuler clairement un propos simple			
Développer de façon suivie un propos en public sur un sujet déterminé			
Adapter sa prise de parole à la situation de communication			
Participer à un débat, à un échange verbal			

La compé	étence 1 e	est valid	ée le :
----------	------------	-----------	---------

Compétence 2 - La pratique d'une langue vivante étrangère – Palier 3	
Le niveau requis au palier 3 pour la pratique d'une langue étrangère est celui du niveau A2 du c commun de référence pour les langues	adre européen
RÉAGIR ET DIALOGUER Date	
Établir un contact social	
Dialoguer sur des sujets familiers	
Demander et donner des informations	
Réagir à des propositions	
ÉCOUTER ET COMPRENDRE Date	
Comprendre un message oral pour réaliser une tâche	
Comprendre les points essentiels d'un message oral (conversation, information, récit, exposé)	
PARLER EN CONTINU Date	
Reproduire un modèle oral	
Décrire, raconter, expliquer	
Présenter un projet et lire à haute voix	
Lire Date	
Comprendre le sens général de documents écrits	
Savoir repérer des informations dans un texte	
ÉCRIRE Date	
Copier, écrire sous la dictée	
Renseigner un questionnaire	
Écrire un message simple	
Rendre compte de faits	
Écrire un court récit, une description	

Rendre compte de faits		
Écrire un court récit, une description		
La maîtrise du niveau A2 est validée en(préciser la langue vivante)	le :	

Palier 3 - Page 3 © MEN/DGESCO

Compétence 3 - Les principaux éléments de mathématiques et la culture scientifique e Palier 3	t technologique -
PRATIQUER UNE DÉMARCHE SCIENTIFIQUE ET TECHNOLOGIQUE, RÉSOUDRE DES PROBLÈMES Date	
Rechercher, extraire et organiser l'information utile	
Réaliser, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes	
Raisonner, argumenter, pratiquer une démarche expérimentale ou technologique, démontrer	
Présenter la démarche suivie, les résultats obtenus, communiquer à l'aide d'un langage adapté	
SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES MATHÉMATIQUES Date	
Organisation et gestion de données : reconnaître des situations de proportionnalité, utiliser des pourcentages, des tableaux, des graphiques. Exploiter des données statistiques et aborder des situations simples de probabilité	
Nombres et calculs : connaître et utiliser les nombres entiers, décimaux et fractionnaires. Mener à bien un calcul : mental, à la main, à la calculatrice, avec un ordinateur	
Géométrie : connaître et représenter des figures géométriques et des objets de l'espace. Utiliser leurs propriétés	
Grandeurs et mesures : réaliser des mesures (longueurs, durées,), calculer des valeurs (volumes, vitesses,) en utilisant différentes unités	
SAVOIR UTILISER DES CONNAISSANCES Date DANS DIVERS DOMAINES SCIENTIFIQUES	
L'univers et la Terre : organisation de l'univers ; structure et évolution au cours des temps géologiques de la Terre, phénomènes physiques	
La matière : principales caractéristiques, états et transformations ; propriétés physiques et chimiques de la matière et des matériaux ; comportement électrique, interactions avec la lumière	
Le vivant : unité d'organisation et diversité ; fonctionnement des organismes vivants, évolution des espèces, organisation et fonctionnement du corps humain	
L'énergie : différentes formes d'énergie, notamment l'énergie électrique, et transformations d'une forme à une autre	
Les objets techniques : analyse, conception et réalisation ; fonctionnement et conditions d'utilisation	
ENVIRONNEMENT ET DÉVELOPPEMENT DURABLE Date	
Mobiliser ses connaissances pour comprendre des questions liées à l'environnement et au développement durable	

Compétence 4 - La maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication - Palier 3

Le niveau requis au palier 3 pour la maîtrise des techniques usuelles de l'information et de la communication est celui du brevet informatique et internet niveau collège.

S'APPROPRIER UN ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE DE TRAVAIL Date	
Utiliser, gérer des espaces de stockage à disposition	
Utiliser les périphériques à disposition	
Utiliser les logiciels et les services à disposition	
ADOPTER UNE ATTITUDE RESPONSABLE Date	
Connaître et respecter les règles élémentaires du droit relatif à sa pratique	
Protéger sa personne et ses données	
Faire preuve d'esprit critique face à l'information et à son traitement	
Participer à des travaux collaboratifs en connaissant les enjeux et en respectant les règles	
CRÉER, PRODUIRE, TRAITER, EXPLOITER DES DONNÉES Date	
Saisir et mettre en page un texte	
Traiter une image, un son ou une vidéo	
Organiser la composition du document, prévoir sa présentation en fonction de sa destination	
Différencier une situation simulée ou modélisée d'une situation réelle	
S'INFORMER, SE DOCUMENTER Date	
Consulter des bases de données documentaires en mode simple (plein texte)	
Identifier, trier et évaluer des ressources	
Chercher et sélectionner l'information demandée	
COMMUNIQUER, ÉCHANGER Date	
Écrire, envoyer, diffuser, publier	
Recevoir un commentaire, un message y compris avec pièces jointes	
Exploiter les spécificités des différentes situations de communication en temps réel ou différé	

La com	pétence	4 est	validée	le :
Lu com	POLOTION	T USL	Vallace	

Compétence 5 - La culture humaniste - Palier 3	
AVOIR DES CONNAISSANCES ET DES REPÈRES Date	
Relevant de l'espace : les grands ensembles physiques et humains et les grands types d'aménagements dans le monde, les principales caractéristiques géographiques de la France et de l'Europe	
Relevant du temps : les différentes périodes de l'histoire de l'humanité - Les grands traits de l'histoire (politique, sociale, économique, littéraire, artistique, culturelle) de la France et de l'Europe	
Relevant de la culture littéraire : œuvres littéraires du patrimoine	
Relevant de la culture artistique : œuvres picturales, musicales, scéniques, architecturales ou cinématographiques du patrimoine	
Relevant de la culture civique : Droits de l'Homme – Formes d'organisation politique, économique et sociale dans l'Union européenne – Place et rôle de l'État en France – Mondialisation – Développement durable	
SITUER DANS LE TEMPS, L'ESPACE, LES CIVILISATIONS Date	
Situer des événements, des œuvres littéraires ou artistiques, des découvertes scientifiques ou techniques, des ensembles géographiques	
Identifier la diversité des civilisations, des langues, des sociétés, des religions	
Établir des liens entre les œuvres (littéraires, artistiques) pour mieux les comprendre	
Mobiliser ses connaissances pour donner du sens à l'actualité	
LIRE ET PRATIQUER DIFFÉRENTS LANGAGES Date	
Lire et employer différents langages : textes – graphiques – cartes – images – musique	
Connaître et pratiquer diverses formes d'expression à visée littéraire	
Connaître et pratiquer diverses formes d'expression à visée artistique	
FAIRE PREUVE DE SENSIBILITÉ, D'ESPRIT CRITIQUE, DE CURIOSITÉ Date	
Être sensible aux enjeux esthétiques et humains d'un texte littéraire	
Être sensible aux enjeux esthétiques et humains d'une œuvre artistique	
Être capable de porter un regard critique sur un fait, un document, une œuvre	
Manifester sa curiosité pour l'actualité et pour les activités culturelles ou artistiques	

La compe	étence (5 est val	idée	le:
----------	----------	-----------	------	-----

Compétence 6 - Les compétences sociales et civiques - Palier 3				
CONNAITRE LES PRINCIPES ET FONDEMENTS DE LA VIE CIVIQUE ET SOCIALE Date				
Principaux droits de l'Homme et du citoyen				
Valeurs, symboles, institutions de la République				
Règles fondamentales de la démocratie et de la justice				
Grandes institutions de l'Union européenne et rôle des grands organismes internationaux				
Rôle de la défense nationale				
Fonctionnement et rôle de différents médias				
AVOIR UN COMPORTEMENT RESPONSABLE Date				
Respecter les règles de la vie collective				
Comprendre l'importance du respect mutuel et accepter toutes les différences				
Respecter des comportements favorables à sa santé et sa sécurité				
Respecter quelques notions juridiques de base				
Savoir utiliser quelques notions économiques et budgétaires de base				

La compétence 6 est validée le :

Compétence 7 - L'autonomie et l'initiative - Palier 3		
ÊTRE ACTEUR DE SON PARCOURS DE FORMATION ET D'ORIENTATION	Date	
Se familiariser avec l'environnement économique, les entreprises, les métiers de secteur de niveaux de qualification variés	s et	
Connaître les parcours de formation correspondant à ces métiers et les possibilités de s' intégrer	у	
Savoir s'autoévaluer et être capable de décrire ses intérêts, ses compétences et ses acq	luis	
ÊTRE CAPABLE DE MOBILISER SES RESSOURCES INTELLECTUELLES ET PHYSIQUES DANS DIVERSES SITUATIONS	Date	
Être autonome dans son travail : savoir l'organiser, le planifier, l'anticiper, rechercher et sélectionner des informations utiles		
Identifier ses points forts et ses points faibles dans des situations variées		
Mobiliser à bon escient ses capacités motrices dans le cadre d'une pratique physique (spou artistique) adaptée à son potentiel	oortive	
Savoir nager		
FAIRE PREUVE D'INITIATIVE	Date	
S'engager dans un projet individuel		
S'intégrer et coopérer dans un projet collectif		
Manifester curiosité, créativité, motivation à travers des activités conduites ou reconnues l'établissement	par	
Assumer des rôles, prendre des initiatives et des décisions	_	

La co	mpétence	7 est v	alidée	le :